**Codul lui Raul**

In vederea realizari acestui proiect, am dorit sa tin cont de 2 metode de criptare, care impreuna folosite pot crea o cheie destul de puternica impotriva spargeri si ulterior a decriptari mesajului.

Tipurile de criptare folosite sunt “Cifrul lui Cezar” respective codarea in Baza64 a caracterelor primite de la “Cifrul lui Cezar”.

Functionalitatea aplicatiei este una simpla, aceasta primeste ca input un String si o cheie de criptare. String-ul care este introdus de la tastatura trece prin “Codarea lui Cezar” si anume folosind cheia de codare, caracterele introduce in cifru, primesc o alta valoare decat cea asignata.

Spre exemplu la introducerea textului “raul” si a unei chei de codare de “5”, “Codul lui Cezar” va realiza o schimbare a caracterelor primite in text, cu 5 valori si ulterior rezultatul returnat va fi : “wfzq”. Ulterior String-ul “wfzq” este trimis catre criptarea ce se realizeaza in Baza64, iar mesajul returnat va fi : d2Z6cQ==. Utilizarea criptari in Baza64 este una eficienta deoarece metoda de transformare se realizeaza la nivel de bits.

Pentru crearea aplicatiei am folosit un server si un client. In cadrul Serverului, au fost definite metodele ce cripteaza textul pe care utilizatorul il introduce. Acestea sunt metode publice, care returneaza o valoare. In partea de client a fost realizat formularul pentru introducerea datelor, respective procesul de trimitere a mesajelor de la o metoda la alta in vederea realizari criptari cifrului.

Serverul comunica cu clientul prin “Web Service Client” . Cel din urma primeste rezultatele de la serverul propriu zis si transmite mai departe mesajul catre partea de Web Interface. La nivelul interfetei web, a fost realizat un form, care contine doua input-uri de tipul text, pentru a prelua datele pe care utilizatorul le introduce de la tastatura, respective pentru ca acestea sa poata sa fie trimise la server in vederea realizari operatiei necesare.